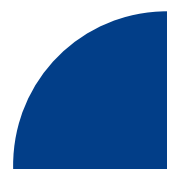
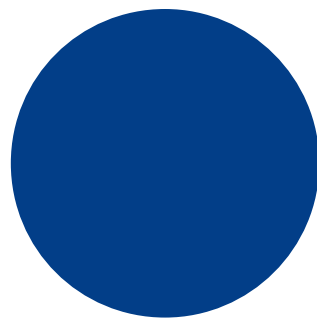
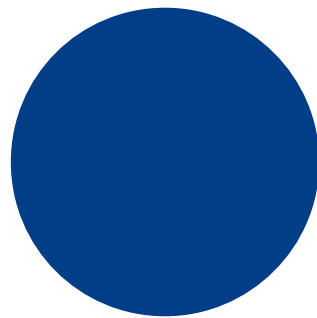


:::Bones

Milestone 312

Manual

www.bones.ch





Milestone 312.

Milestone 312 är en högpresterande enhet i minsta möjliga utformning. Vi jämför den ofta med en annan typisk Schweizisk produkt. Nej, inte choklad, men väl den Schweiziska armékniven. Milestone är lite och portabel, multifunktionell och pålitlig.

Milestone 312 är speciellt framtagen för synskadade och blinda personer för att underlätta planering och hantering både yrkesmässigt och i det privata livet. Den kan anpassas efter varje användares behov. Du kan skapa ett enkelt användbart hjälpmedel med några standardegenskaper eller så kan du skapa en fullt utrustad enhet med alla möjliga tänkbara tekniska finesser.

I manualen finns några illustrationer, de är avsedda för en eventuell seende person som hjälper dig lära känna din Milestone. Men illustrationerna är inte alls outhärliga, utan bara en extra hjälp.

Om du vill läsa manualen på ett annat språk än svenska – eller senare upplagor av den – kan du gå in på webbplatsen www.bones.ch. Dessutom finns manualen i din spelares interna minne och då i txt-format.

Vi hoppas att du får stor glädje och nytta av din Milestone 312!

Innehåll

1. Produktöversikt	1
1.1. Egenskaper i Milestone 312	1
1.1.1. Standardfunktioner	1
1.1.2. Extra programvara	2
1.1.3. Extra utrustning (Add-Ons)	2
1.2. Förpackningens innehåll	2
2. M312 utsida	3
2.1. Illustration av Milestone 312	3
2.2. Beskrivning av utsida	3
2.2.1. Ovansidan	3
2.2.2. Bortre kortsidan	3
2.2.3. Främre kortsidan	3
2.2.4. Högra långsidan	4
2.3. Använda gränssnitten	4
2.3.1. Laddning av batteriet	4
2.3.2. Hörlurar	4
2.3.3. USB-anslutning till dator	4
2.3.4. Extern mikrofon och linjeingång	4
2.3.5. SD-minneskortet	4
3. Vanlig användning	5
3.1. Grundläggande funktioner	5
3.1.1. På / Av (viloläge)	5
3.1.2. Knapplåset	5
3.1.3. Volymkontroll	5
3.1.4. Låshastighet	6
3.1.5. Välj funktion	6
3.1.6. Meny	6
3.1.7. Lista över genvägar för grundläggande funktioner	7
3.2. Arbeta med Milestone via din dator	7
3.2.1. M312 enheter i din dator	8
3.2.2. Skapa en mappstruktur via dator	8
3.2.3. Överföra eller radera filer via dator	9
4. Standardfunktioner	10
4.1. Audio	10
4.1.1. Grundläggande funktioner i Audio	10
4.1.2. Spela upp musik	13
4.1.3. Lyssna på textfil	13
4.1.4. Fickminnet	14
4.1.5. Lista över genvägar i Audio	16
4.2. Böcker - Daisyspelare	17
4.2.1. Spela upp och pausa i en bok	17
4.2.2. Navigera i en bok	17
4.2.3. Välj bok	19
4.2.4. Lägga in eller radera bokmärke	19
4.2.5. Lista över genvägar i Daisyspelaren (Böcker)	19
4.3. Alarm	20
4.3.1. Att ställa in ett alarm	20
4.3.2. Stänga av alarmet	20
4.3.3. För tid och datum	20
4.3.4. Ställa in tid och datum	20
4.3.5. Lista över genvägar i Alarm	21

5. Extrafunktioner	21
5.1. Speakout	21
5.1.1. Så här gör du	21
5.1.2. Lista över genvägar i Speakout	22
5.2. Radio	22
5.2.1. Lyssna på radio	22
5.2.2. Spara och döp en radiokanal	22
5.2.3. Spela in radioprogram	23
5.2.4. Lista över genvägar i Radio	23
5.3. Agenda	23
5.3.1. Information om aktuell dag och tid	23
5.3.2. Inställningar för att konfigurera och organisera dina aktiviteter	24
5.3.3. Förhandsvisa och skapa en aktivitet	25
5.3.4. Radera en aktivitet	25
5.3.5. Stoppa påminnelse	26
5.3.6. Exempel på att skapa aktiviteter	26
5.3.7. Lista över genvägar i Agenda	26
6. Mer information	27
6.1. Tekniska data	27
6.2. Goda råd	27
6.2.1. SD-minneskort	27
6.2.2. Anpassa Milestone via dator – CONFIG MILESTONE.TXT	27
6.2.3. Skydda din Milestone	28
6.2.4. Skapa en säkerhetskopia	28
6.2.5. Ingenting fungerar längre	28
6.3. Service och support	28
6.3.1. Allmän information	28
6.3.2. Programuppdateringar	28

1. Produktöversikt

Detta kapitel introducerar alla egenskaper i Milestone 312. Dessutom får du en förteckning över innehållet i den här försändelsen.

1.1. Egenskaper i Milestone 312

Milestone 312 (M312) är en flerk Funktionsapparat som kan skräddarsys efter dina önskemål. Redan i standardutförandet har Milestone många funktioner. Men det finns ytterligare applikationer som kan köpas och aktiveras vid behov.

1.1.1. Standardfunktioner

Här är en lista med funktioner som finns med när du köper en standardversion av M312.

Funktion	Beskrivning
Audio	<p>Audio är en multifunktionsapplikation med följande bredd av funktioner:</p> <p>Musikspelaren: Du kan lyssna på musik med hög ljudkvalitet. Den spelar MP3, AAC, WMA, WAV och flera andra format.</p> <p>Talsyntes: Med hjälp av denna kan du läsa textfiler i DOC- och TXT-format. Du kan välja mellan flera olika språk och röster.</p> <p>Fickminnet: Tydliga, proffsiga röstinspelningar, även i bullriga miljöer såsom tåg och flygplan, är Milestones specialitet. Med den inbyggda högtalaren får du en enastående ljudåtergivning för portabla spelare. Tydliga röstinspelningar, även i bullriga miljöer såsom tåg och flygplan, är Milestones specialitet. Med den inbyggda högtalaren får du en enastående ljudåtergivning.</p> <p>I Audio kan du variera uppspelningshastigheten på alla typer av filer. Och du kan spara och organisera filer och mappar fritt, precis som i din dator.</p>
Böcker	<p>Böcker är en spelare för Daisyböcker och andra typer av elektroniska böcker med inbyggd struktur. Den ger till tillgång till alla befintliga navigationsalternativ, varierar läshastigheten, sätter bokmärken med mera.</p>
Alarm	<p>Alarm är en lättanvänd väckarklocka. Utöver väckarklockan har den en timer och du kan få information om aktuell tid och dagens datum.</p>

1.1.2. Extra programvara

Följande extrafunktioner kan beställas och installeras i Milestone för att utöka dess egenskaper efter användarens behov.

Funktion	Beskrivning
Radio	Med radions FM-mottagare kan du automatiskt söka och lagra radiokanaler, mata in frekvenser och göra inspelningar
Speakout	Med Speakout, som är en RFID-läsare, kan du identifiera föremål. Det gör du genom att först märka upp olika föremål (CD-skivor, medicinförpackningar, kläder) med en RFID-etikett. Skanna in etiketten och spela in ett röstmeddelande som beskriver föremålet. Nästa gång du skannar samma etikett läser Speakout upp ditt röstmeddelande automatiskt.
Agenda	Agenda är en effektiv möteskalender för att hjälpa dig organisera ditt dagliga liv. Förutom vanliga kalenderfunktioner, kan Agenda användas vid speciella händelser som att spela in ett radioprogram vid en bestämd tidpunkt.

1.1.3. Extra utrustning (Add-Ons)

Med extra utrustning (add-on) får du funktioner du normalt bara får genom ytterligare en fristående specialprodukt. De är utformade för att smidigt sammanfogas med din M312. Tryck helt enkelt ihop dem och börja använda den nya funktionen.

Ett exempel på en Add-on är Fame. Med den här optiska färgindikatorn kan du identifiera färger. Du kan känna igen färger på kläder i din garderob för att sedan matcha de plagg du vill använda. Utöver färgigenkänning och jämförelse av färger, kan Fame också indikera ljusstyrka.

Ytterligare exempel på extrautrustning är Milestone's egna CD-enhet och streckodsläsaren Woodscan.

För ytterligare information om extra programvaror och extrautrustning, kontakta din återförsäljare eller gå in på hemsidan www.bones.ch.

1.2. Förpackningens innehåll

I din kartong ska följande föremål finnas:

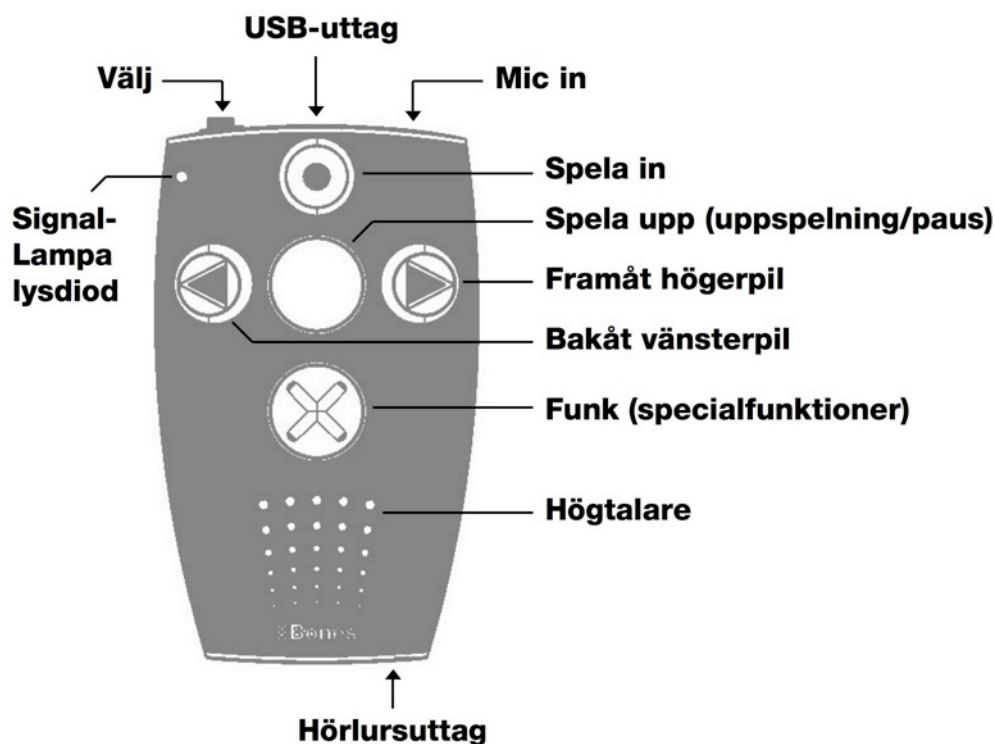
- Milestone 312 (main device)
- USB 2.0-kabel
- Laddningskabel
- Halsrem
- Väska
- SD-minneskort
- Manual
- Exempel på RFID-etiketter (Speakout)

Om någon av dessa saknas i din försändelse, kontakta din återförsäljare.

2. M312 utsida

Det här kapitlet förklarar spelarens utsida, med knappar, anslutningar, kontakter och andra kännbara delar.

2.1. Illustration av Milestone 312



2.2. Beskrivning av utsida

2.2.1. Ovansidan

Vänd apparaten så att du har kortsidan mot dig och knapparna från dig. Den översta knappen, den som sitter längst bort, kallas Spela in. Den har en rund symbol. Den mittersta knappen är Spela upp. Den saknar symbol. Till vänster om Spela upp hittar du Bakåt/Vänsterpil. Den har en symbol som en vänsterpil. Till höger om Spela upp finns "framåt/högerpil" med en symbol som en högerpil. Den nedersta knappen, den närmast dig, kallas "funk". Den har ett kors/kryss som symbol. Alla symboler är taktila. Nedanför knapparna hittar du också högtalaren, som består av flera små hål, närmast dig. I det övre vänstra hörnet på ovansidan sitter en liten lysdiod med rött sken.

2.2.2. Bortre kortsidan

På den bortre kortsidan hittar du en utstående liten knapp längst till vänster. Den kallas Välj. Till höger om Välj hittar du uttaget för USB-kabeln och laddaren. Förutom att överföra data till och från en dator, kan du använda USB-kabeln för att ladda enhetens batteri. Längst till höger hittar du en liten rund kontakt. Den är till för externa mikrofoner och en linjeingång.

2.2.3. Främre kortsidan

På framsidan, kortsidan emot dig, hittar du enbart hörlursuttaget längst till höger.

2.2.4. Högra långsidan

På den högra långsidan finns en springa för ett standard SD-minneskort.

2.3. Använda gränssnitten

M312 har flera gränssnitt för anslutning av kringutrustning som hörlurar, externa mikrofoner och SD-kort. Följande beskrivningar ger dig en översikt över alla dessa och dess användningsområden.

2.3.1. Laddning av batteriet

Anslut den medföljande laddningskabeln till ett vägguttag. Anslut den andra änden till mini-USB-anslutningen på M312 som finns i mitten på spelarens bortsida. En djup signal bekräftar att anslutningen gjorts rätt och lysdioden, på spelarens ovansida, blinkar med tre sekunder mellanrum. Maximal laddningstid är 3 timmar. Notera att spelarens batteri laddas när den är ansluten till dator, så länge datorn är igång. Du kan kontrollera laddningsnivån via Informationslistan i Menyn. Läs mer i tillhörande avsnitt.

M312 har ett kraftfullt, laddningsbart litiumbatteri, som räcker till mer än 15 timmars uppspelning. Maximera uppspelningstid genom att lyssna på musik och böcker via hörlurar på medelhög volym och använda normal läshastighet. Tänk på att använda den inbyggda högtalaren drar mer batteri och minskar därmed speltid. Det samma gäller för höga läshastigheter, hög volym och läsning av textfiler.

2.3.2. Hörlurar

Om du inte vill lyssna via högtalaren, koppla in vilka hörlurar som helst som har en 3.5 mm-kontakt, som sitter längst till höger på kortsidan emot dig. Högtalaren kopplas då ifrån och ljudet går ut i hörlurarna.

Observera: Alarmfunktionen kommer att använda den inbyggda högtalaren oavsett om hörlurar är anslutna.

2.3.3. USB-anslutning till dator

Använd den medföljande USB-kabeln för att ansluta din M312 till dator. Sätt i den mindre kontakten i spelarens mini-USB-anslutning, som sitter i mitten på den bortsidan. Den större kontakten är en standard-USB och sätts i datorns USB-anslutning. Spelaren meddelar "Anslutning till dator" när förbindelsen är upprättad. Nu kan du överföra filer som böcker, musikfiler, röstmeddelanden, textfiler och annat. För ytterligare information, läs mer i avsnittet om "Data management via computer".

Även stora datamängder går snabbt att överföra tack vare den snabba USB 2.0 Hi-Speed-porten. En bonus är att batteriet i M312 laddas samtidigt som filerna överförs.

Observera: Knappsatsen på M312 är låst när spelaren är ansluten via USB.

2.3.4. Extern mikrofon och linjeingång

Längst till höger på den bortsida hittar du en liten rund kontakt. Det är en 3,5 mm-anslutning och är en linjeingång för 3,5 mm stereoljudkablar eller för att ansluta en extern mikrofon. Mer information hittar du i avsnittet "Fickminnet".

2.3.5. SD-minneskortet

M312 använder SD- eller SDHC-minneskort för att lagra böcker eller andra filer. SD står för "Secure Digital" och är en global standard för minneskort. Korten har olika

minnesstorlek och finns i flera olika fabrikat, vi rekommenderar minneskort från SanDisk, Kingston, Transcend eller Toshiba för problemfri användning. Du sätter i kortet i en lång springa på Milestone högra långsida. Tryck in det tills du känner att det låsts fast, men inte för hårt. När du vill ta ut kortet trycker du bara in det en liten bit och då märker du att det lossnar och bara är att dra ut.

Observera: Om det är svårt att sätta i kortet, se till att kolla att rätt sida sätts in. Kortet har en räfflad sida, det är kontakterna. Ett av kortets hörn är avfasat. När du sätter in kortet, se till att den räfflade sidan är först in mot springan och det avfasade hörnet nedåt emot dig.

3. Vanlig användning

Detta kapitel innehåller den generella användningen av M312 och förklarar även hur spelaren används tillsammans med dator.

3.1. Grundläggande funktioner

Följande beskrivningar används för att ändra tillgänglig, globala inställningar och funktioner. De kan göras oavsett vilken egenskap som är vald.

3.1.1. På / Av (viloläge)

Milestone har ingen fysisk strömbrytare Tryck på Spela upp om du vill starta din spelare efter 10 av inaktivitet går Milestone in i viloläge för att spara på batteriet. Om du trycker på Spela upp så vaknar spelaren och återgår till den senast använda egenskapen och positionen.

Tips: Om Milestone inte "vaknar" när du trycker på Spela upp, kan det finnas tre anledningar att kontrollera: Knapplåset kan vara på, volymen kan vara på lägsta nivå eller batteriet kan vara urladdat.

3.1.2. Knapplåset

När knapplåset är på reagerar spelaren inte på några knapptryckningar förutom den som avaktiverar det. För att sätta på knapplåset, tryck och håll inne Funk och tryck därefter på Spela in. Släpp knapparna och spelaren bekräftar "Knapplås på". För att stänga av knapplåset, använd samma knappkombination igen och du hör meddelandet "Knapplås på".

3.1.3. Volymkontroll

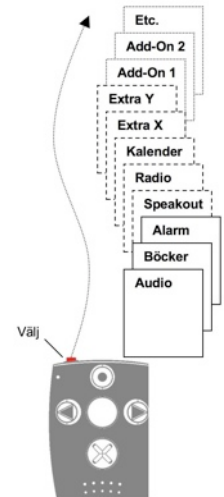
Det finns 16 volymnivåer i spelaren. För att öka volymen en nivå, tryck och håll inne "Funk" och tryck en gång kort på "Högerpil", spelaren bekräftar med "Högre". Om du vill sänka volymen, tryck och håll inne "Funk" och tryck en gång kort på "Vänsterpil", spelaren bekräftar med "Lägre". Vill du ändra volymen mer än så, tryck och håll inne "Funk" och tryck sedan flera gånger på pilknappen.

Om du ändrar volymen under uppspelning hör du enbart volymen öka eller minska. Ändrar du volymen när spelaren är pausad får du meddelandet "Högre" eller "Lägre". När du når högsta eller lägsta nivå hörs en dov signal.

3.1.4. Lässtighet

För att öka läshastigheten med en nivå (10%), tryck och håll inne Välj och tryck en gång kort på "Högerpil". För att minska läshastigheten, tryck och håll inne Välj och tryck en gång kort på "Vänsterpil". Ändring läshastighet kan bara ske under uppspelning av fil.

Lässtighetens räckvidd sträcker sig från 50% (halverad hastighet) till 200% (fördubblad hastighet), en dov, kort signal meddelar normal hastighet. Ytterligare val av hastighet kan väljas via Menyn.



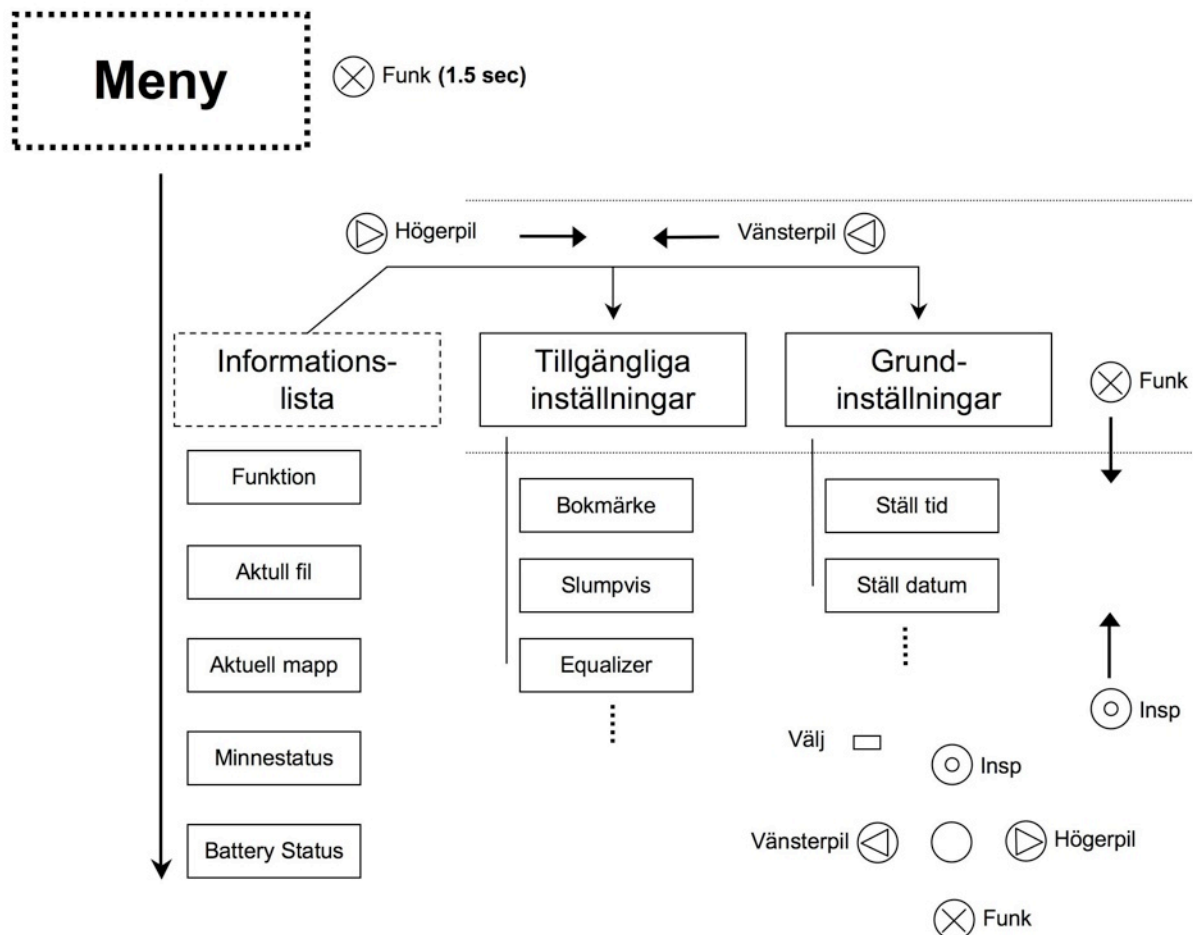
3.1.5. Välj funktion

Med Välj -knappen hör du vilka tillgängliga funktioner din M312 har. Varje gång du trycker på knappen meddelas funktionens namn.

3.1.6. Meny

Menyn innehåller information för vald funktion och ger dig tillgång till och möjlighet att ändra flera inställningar. Den bygger på tre parallella listor. För att öppna Menyn, tryck och håll inne Funk i minst 1,5 sekund eller tills spelaren börjar prata. Först kommer du till informationslistan som innehåller relevant information om aktuell funktion. För att komma till nästa lista som är Tillgängliga inställningar, tryck på Högerpil. Om du trycker på Högerpil en gång till kommer du till Grundinställningar. Tryck på Vänsterpil om du vill gå tillbaka.

Att navigera i Meny är rätt enkelt. Tänk dig de fyra knapparna runt Spela upp som ett navigeringskors. Spela in är "uppåt" i aktuell nivå och Funk är "nedåt" i densamma. Med pilknapparna flyttar du dig horisontellt. För att avsluta Meny, tryck bara på Välj eller vänta 10 sekunder. Det är så lång tid det dröjer innan spelaren automatiskt lämnar Meny-läget.



3.1.6.1. Informationslista

"Informationslistan" innehåller information om aktuell funktion och meddelar batteristatus. Funktionerna har olika egenskaper och därför ser innehållet Informationslistan olika ut beroende på vald funktion. Om du vill upprepa senaste informationen tryck på Spela in för att gå uppåt eller tryck på "Funk" för att gå nedåt. För att avsluta, trycka bara på Välj eller vänta ut uppläsningen av hela informationslistan.

3.1.6.2. Tillgängliga inställningar

I "Tillgängliga inställningar" (andra listan i Meny) kan du ändra inställningar i aktuell funktion. Men precis som med "Informationslistan" varierar egenskaperna beroende på vilken funktion som är vald. Om du t ex befinner dig i Audio kan du välja Slumpvis uppspelning, läshastighet för text med mera.

Du går nedåt i listan med inställningar med "Funk" till den tar slut. Gå uppåt igen med Spela in. När du kommit till en inställning du vill ändra, tryck på "Vänster- eller Högerpil" för att välja mellan de olika alternativen. Valet sparas automatiskt. För att avsluta, tryck bara på Välj.

3.1.6.3. Grundinställningar

I "Grundinställningar" (tredje listan i Meny) kan du lyssna av eller ändra inställningar som är generella för hela spelaren, oavsett vilken funktion som är aktuell. Till exempel att ställa klockan och dagens datum samt att ändra hastigheten för alla ledtexter.

Förflyttning i listan görs på samma sätt som tidigare, nedåt med "Funk" till den tar slut och uppåt igen med Spela in. När du kommit till en inställning du vill ändra, tryck på "Vänster- eller Högerpil" för att välja mellan de olika alternativen. Valet sparas automatiskt. För att avsluta, tryck bara på Välj.

Observera: Du kan göra mer avancerade ändringar via en dator genom att konfigurera en fil i det interna minnet i din spelare. Läs mer om det i avsnittet "Anpassa Milestone via dator – CONFIG MILESTONE.TXT" längre fram i manualen.

3.1.7. Lista över genvägar för grundläggande funktioner

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Sätt på M312	Spela upp	Startljud
Välj funktion	Välj	Namn på funktion
Öka volym	"Funk" + "Högerpil"	"Högre" (i pausläge)
Sänka volym	"Funk" + "Vänsterpil"	"Lägre" (i pausläge)
Ändra läshastighet (under uppspelning)	Välj + "Höger-" eller "Vänsterpil"	Ingen. Hastigheten ändras helt enkelt.
Aktivera knapplåset	"Funk" + Spela in	"Knapplås på"
Låsa upp knapplåset	"Funk" + Spela in	"Knapplås av"
Öppna Meny	"Funk" i ca 1,5 sekund	Informationlistan startar
Avsluta Meny	Välj	Låg, dov signal

3.2. Arbeta med Milestone via din dator

Innan du kan lyssna på din musik, dina textfiler eller digitala böcker, måste du kopiera innehållet till din Milestones externa SD-minneskort eller interna minne. Du kan överföra

filerna från din dator via den medföljande USB-kabeln och skapa din egen mappstruktur för att organisera dina filer. Det finns inga begränsningar på fil- eller mappnamn.

3.2.1. M312 enheter i din dator

Anslut din Milestone till datorn via den bifogade USB-kabeln enligt beskrivningen i avsnittet "USB-kontakten för datoranslutning" i denna manual. Milestones minnen visas som flyttbar disk i din dator på samma sätt som ett USB-minne. Den ena enheten har namnet "M312", det är interna minnet på 1 GB varav 740 MB är tillgängligt för användaren. Om ännu en enhet visas, är det ett externt SD-minneskort som är insatt i spelaren. Det visas bara om ett SD-kort verkligen sitter i spelaren.

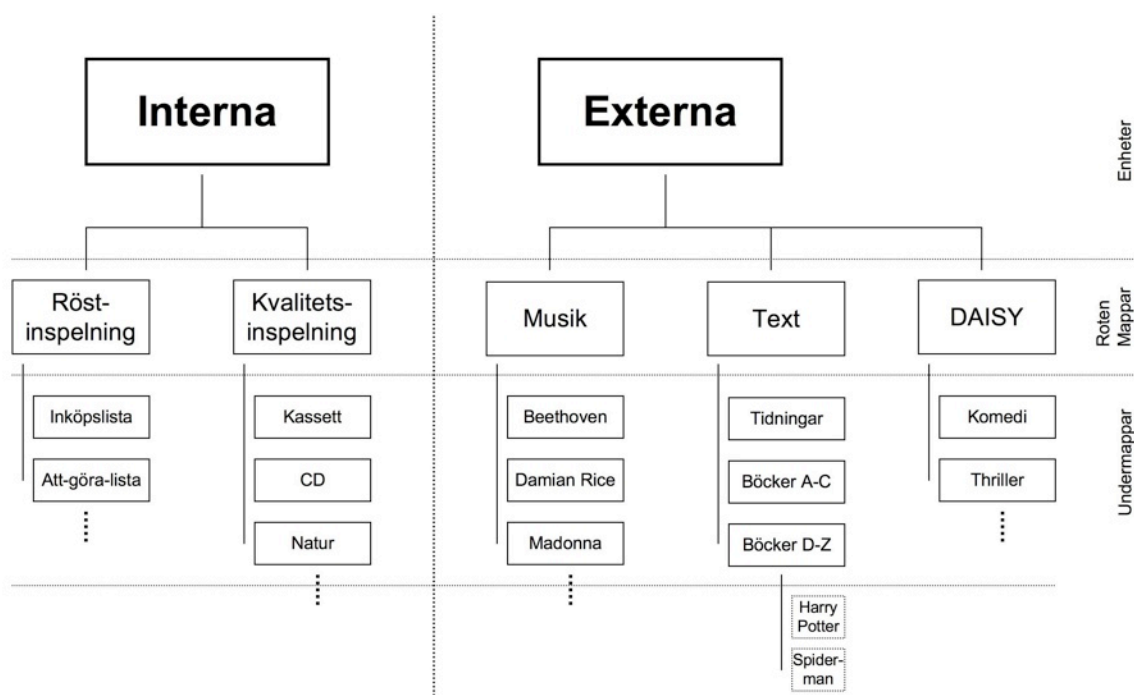
När du är klar med dina överföringar, koppla ifrån spelare och minneskort från dator på korrekt sätt, t ex med säker borttagning av enhet.

3.2.2. Skapa en mappstruktur via dator

Du kan skapa en struktur med mappar och undermappar för att ordna dina filer. Antingen direkt i det interna minnet eller på det externa minneskort du använder till din Milestone.

M312 har inga begränsningar för hur du döper dina mappar eller bygger din struktur.

Notera att det sannolikt redan finns ett antal namngivna mappar i det interna minnet. De är ett förslag på hur en mappstruktur kan se ut och kan antingen raderas eller döpas om efter behov. Via dator kan du skapa, namnge, flytta eller radera mappar allt eftersom innehållet ändras.



Här i manualen finns en illustration som exempel på mappstruktur. Den visar tre hierarkiska nivåer: högst upp Enhet, med de två enheterna "Interna minnet" respektive "Externa minneskortet". När du öppnar någon av enheterna kommer du till andra nivån som är "Rotkatalogen", som innehåller de huvudmappar du skapat, till exempel "Musik" eller "Böcker". Den tredje nivån består av undermappar, som är mappar skapade inom en huvudmapp. En undermapp kan i sin tur ha ytterligare undermappar som i sin tur... och så vidare. Så många nivåer du behöver för att organisera dina dokument.

Döp dina mappar med beskrivande namn för att göra det lättare att navigera, ju fler mappar du har kan det underlätta sökningen av rätt mapp.

När du söker bland dina mappar läser Milestone upp namnen, både på dina mappar och filer. Det sker med hjälp av den inbyggda talsyntesen.

Observera: Vissa funktioner skapar automatiskt sin egen mapp, t ex radion skapar mappen "Radio" och Speakout skapar mappen "Speakout".

3.2.3. Överföra eller radera filer via dator

Du kan överföra många olika filer till din Milestone. Till exempel text-, musik-, ljudboks- och talboksfiler. Kopiera bara aktuell fil från din dator och klistra in den i önskad mapp eller direkt i rotkatalogen. Se till att ha tillräckligt lagringsutrymme på ditt SD-minneskort eller det interna minnet, så att det i varje fall räcker för det du vill klistra in.

I regel är det ganska lätt med överföringar till M312. Men följande tips kan ändå vara bra att ha:

Överföring av stora datafiler till ett externt minneskort:

En stor musiksamling eller en omfångsrik bok kräver stort lagringsutrymme. Eftersom M312 stödjer SD- och SDHC-minneskort upp till 32GB föreslår vi att stora mängder data sparas på dessa och att det begränsade interna minnet i stället reserveras för egna röstinspelningar och andra funktioner som kräver lagring internt i spelaren.

Extrahera och konvertera CD-musik till ett komprimerat filformat:

I funktionen "Audio" kan ljudformaten MP3, AAC, WMA, WAV, MP4, M4A, M4V och textfilerna TXT och DOC spelas upp. Dessa filer kan kopieras direkt till M312. Däremot måste ett kommersiellt CD-album först konverteras till något av ovan nämnda format innan de kan spelas. När du sätter in en musik-CD i dator är filerna i ett format som M312 inte kan spela direkt. Använd därför program som CDex, Windows Media Player eller iTunes för att extrahera filerna till ett för Milestone användbart format. WAV-filer är av högsta musikkvalitet men tar också 6-8 gånger större plats än en MP3-fil med samma innehåll, med mycket liten skillnad i avlyssningskvalitet. Av den anledningen kan du få plats med mycket mer material genom att komprimera din musik till MP3 eller liknande format innan du överför det till din spelare.

Tips: Med Milestones överföringsenhet kan du ännu enklare överföra CD-innehåll direkt till din M312 utan att använda dator.

Lagra en bok i en egen mapp:

I funktionen "Böcker" kan du läsa böcker i följande format: DAISY 2.02, DAISY 3.0, EPUB, Audible AA och AAX. Lagra varje bok i en egen separat mapp. Det är en förutsättning för att kunna ta del av talbokens struktur och gör det lättare för dig att hålla ordning på dina böcker eftersom en bok ofta innehåller upp till ett hundratal eller ibland även tusentals filer.

3.2.3.1. Radera filer och mappar via dator

Med M312 kan du radera filer och mappar men oftast är det snabbare gjort via anslutning till dator, framförallt om det är mycket du vill ta bort. Använd datorns vanliga sätt att radera filer och mappar från spelaren, som från vilken annan enhet som helst.

Observera: Om du raderar filer i din M312 via en Mac, se till att tömma papperskorgen när du är klar. Annars tar du bara bort länkarna inte själva filerna ifråga.

När du är klar med dina överföringar, koppla ifrån M312 från dator på korrekt sätt, t ex med säker borttagna av enhet.

4. Standardfunktioner

Det här kapitlet beskriver hur du använder de tre standardfunktionerna i M312. ”Audio” – den första och mest omfattande funktionen – innehåller MP3-spelaren, textläsning med talsyntes och fickminnet (dina röstinspelningar). Den andra funktionen ”Böcker”, är en Daisyspelare med alla dess finesser. Den tredje är ”Alarm” och är lättanvänd väckarklocka som hjälper dig att komma upp om mornarna.

4.1. Audio

”Audio” är flerfunktionell med uppspelning, läsning och inspelningsmöjligheter, kompatibel med än mängd olika användbara format. Här kan du lyssna till dina musiksamlingar eller använda den inbyggda talsyntesen för att läsa textfiler du kopierat till din spelare. Utöver uppspelning så har ”Audio” också en behändig högkvalitativ inspelningsfunktion. Du kan läsa in egna röstanteckningar via den inbyggda mikrofonen eller så kan du anpassa inspelningar från konserter, möten eller liknande genom att använda en extern mikrofon. Alla filer som används i ”Audio” kan ordnas i mappar precis som i en dator. Strukturen kan göras i förväg i dator via en USB-anslutning.

4.1.1. Grundläggande funktioner i Audio

The following functions are available in the Audio application, make sure it is the active application by using the “Selector” button until you hear the word “Audio”.

4.1.1.1. Navigera bland mappar i Audio

Audio bygger på ett intuitivt sätt att navigera bland mapparna, likadant i både det interna minnet och på SD-minneskortet. Det gör du med hjälp av knapparna i navigeringskorset, som de fyra knapparna runt Spela upp-knappen utgör och som du kanske läst om i tidigare i manualen: Spela in är ”uppåt” i mappnivå och ”Funk” är ”nedåt” så den vertikala navigeringen gör du med dessa och med pilknapparna flyttar du dig horisontellt.

Exempel: Anta att du har satt in ett externt minneskort som har två mappar, ”Musik” och ”Text”. I mappen ”Musik” finns undermapparna ”Rock”, ”Pop” och ”Klassiskt” och i mappen ”Text” finns ”Dagstidningar” och ”Kärlekshistorier”.

När din Milestone är på och du befinner dig i funktionen Audio trycker du på Spela in tills du hör ett kort pip; nu säger Milestone antingen ”Interna minnet” eller ”Externt minneskort”. Enheten ”Interna minnet” är det inbyggda minne på 1GB och ”Externt minneskort” refererar till SD-minneskortet som lätt kan tas bort från din spelare.

I vårt exempel tittar vi på minneskortet. Du växlar mellan de två enheterna genom att trycka på Spela in. Om du befinner dig i det interna minnet och trycker på Spela in kommer du till SD-minneskortets rotkatalog och kan med hjälp av pilknapparna förflytta dig mellan befintliga filer och mappar. I det här fallet hittar du mapparna ”Musik” och ”Text”. Välj ”Text” och tryck på ”Funk” för att öppna mappen. En tonsekvens ”hög-låg” hörs - som talar om att du öppnat en mapp och därmed flyttat ett steg nedåt i nivå. Milestone läser namnet på den första mappen, i det här exemplet ”Dagstidningar” eftersom den läser i bokstavsordning. Låt säga att vi vill läsa en textfil i mappen ”Dagstidningar”, tryck bara på ”Funk” för att öppna mappen. Använd pilknapparna för att välja ut rätt textfil och tryck sedan på Spela upp för att börja uppspelning som påbörjas automatiskt.

Tips: Om du har ett stort antal filer eller mappar i en rotkatalog kan du förflytta dig till den första eller sista filen eller mappen därinom. Genom att hålla inne ”Högerpil” och sedan trycka på Spela upp når du den sista filen eller mappen. Om du håller in ”Vänsterpil” och sedan trycker på Spela upp kommer du till den första.

4.1.1.2. Radering av filer och mappar i Milestone 312

I Milestone 312 kan du radera filer eller mappar direkt i din spelare utan koppling till dator. Du kan göra det på följande tre sätt:

- Radera en fil:
Spela upp filen du vill ta bort. Samtidigt som meddelandet spelas upp, håll inne "Funk" och tryck kort på Spela upp. Filen raderas när du släpper de båda knapparna. Ett meddelande kan raderas ända upp till 10 sekunder efter att uppspelningen av meddelandet slutat.
- Radera flera filer i en riktning:
Tryck trippelkombinationen "Funk", Spela upp och "Högerpil" eller "Funk", Spela upp och "Vänsterpil", vilket raderar alla filer i den aktuella mappen i vald riktning, inklusive den fil du nyss lyssnat på. Kombinationen måste hållas intryckt i två sekunder för att verkställas. En lång signal ljuder som bekräftar att raderingen startat. När det vanliga raderingsljudet hörs när raderingen är slutförd.

Observera: Det här fungerar endast när spelaren är pausad.

- Radera en mapp:
Välj den mapp du vill ta bort. Håll nere "Funk" och tryck kort på Spela upp. Fortsätt att hålla nere "Funk" och efter ca 3 sekunder, tryck åter på Spela upp för att bekräfta raderingen. Slutligen släpp "Funk". Notera att det kan ta några sekunder för att ta bort en mapp med omfattande innehåll. Under processen hörs ett tickande ljud som avslutas med raderingsljudet.

4.1.1.3. Skapa genvägar till favoritmappar

Det kommer att vara mappar du använder oftare än andra, till exempel din mapp med inköpslistor eller din mapp med favoritmusik. Du kan alltid hitta dem med standardnavigeringen eller så kan du skapa egna genvägar som gör att du med en knappkombination kommer direkt till önskad mapp.

Ställ dig i den mapp du vill skapa en genväg till. När du gått in i mappen med "Funk", håll inne Välj och därefter någon av de 5 knapparna på framsidan. Håll båda två intryckta i ca 3 sekunder eller tills du hör mappnamnet läsas upp.

Nu kan du gå direkt till denna mapp oavsett var du befinner dig i spelare, bara tryck och håll nere Välj och tryck sedan kort på den knapp du valt för genvägen.

Observera: Det är troligtvis så att din Milestone redan har genvägar till 5 standardmappar i det interna minnet. Följ anvisningarna ovan för att ändra genvägarna till de mappar du själv vill att de ska gå till.

4.1.1.4. Röstnamnge mappar

Du kan namnge dina mappar med en egen röstanteckning i stället för att talsyntesen läser upp mappnamnet. Gå in i den mapp du vill ändra namnet på. Håll inne Spela in tills du hör ett klick, fortsätt att hålla den inne och tryck även på Funk. När rösten säger "Mapp" bekräftas att röstanteckningen startat. Läs in det nya namnet (max 5 sekunder) och släpp sedan båda knapparna. Inspelningen avslutas med signalen hög – låg. Notera att väldigt korta inspelningar inte sparas. Det nya namnet blir uppläst nästa gång du väljer mappen ifråga. Du kan byta namn på mappen hur många gånger som helst. För att ta bort ett inspelat mappnamn helt och hållet, radera filen "FOLDER.NAM" i aktuell mapp via dator.

Tips: Du kan namnge ett extern minneskort med en röstanteckning på precis samma sätt. Gå så högt i nivå som möjligt och välj externt minneskort. Följ sedan beskrivningen för hur

en mapp kan namges med rösten. Hädanefter kommer detta namn att läsas upp varje gång du stoppar in minneskortet i din Milestone 312.

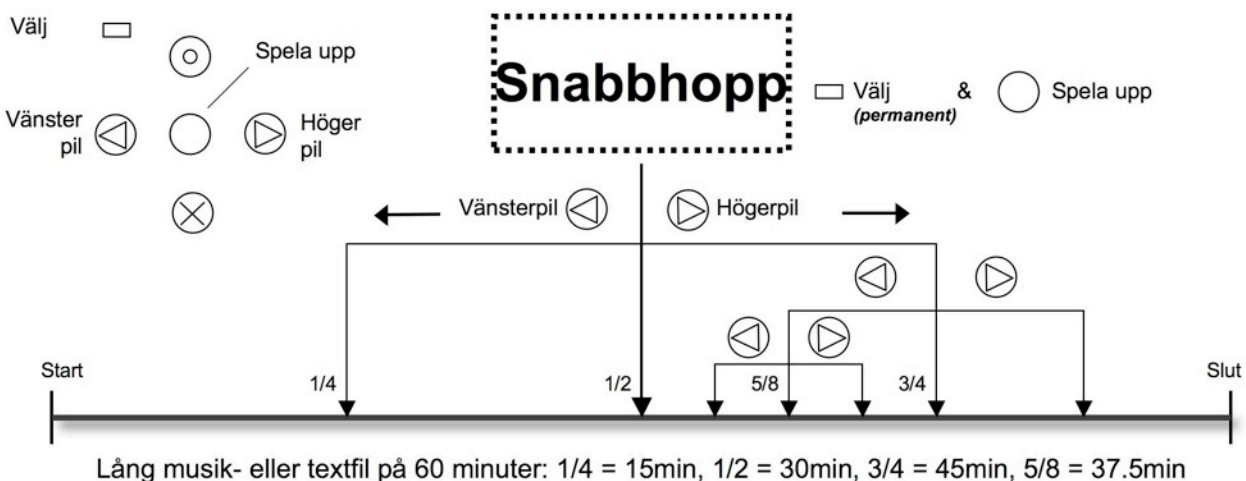
Observera: Om en mapp har både ett skrivet och ett inläst namn kommer det röstnamngivna namnet att läsas upp.

4.1.1.5. Snabbhopp

Snabbhopp är funktion för att snabbt navigera inom en fil. Det fungerar vid uppspelning av en fil i Audio och är särskilt användbart i stora filer. För att starta användning av snabbhopp, håll inne Välj och tryck på Spela upp och du förflyttas till mitten av aktuell fil. Du är kvar i läge Snabbhopp så länge du håller inne Välj. Genom att trycka på vänsterpil flyttas du till mitten av den första halvan (25% av filens totala längd). Om du istället trycker högerpil flyttas du till mitten av den andra halvan (75% av filens totala längd). Antar vi att du först trycker på högerpil och kommer till 75% av filen, tryck därefter vänsterpil. Då flyttas du till 62,5% (mitten emellan 50-75%) av filen. Du förflyttas alltid inom hälften av föregående val. Efter varje hopp talar Milestone om var du befinner dig.

Om du trycker fel, återgå till mitten genom att trycka på Spela upp. Men tänk på att hela tiden hålla inne Välj, annars avslutas Snabbhopp.

Observera: Notera att Snabbhopp bara kan användas under uppspelning av en fil. Om ingenting spelas upp betyder samma knappkombination (Välj och Spela upp) en genväg till utvald mapp som finns beskrivet under avsnittet "Skapa genvägar till favoritmappar".



4.1.1.6. Skapa och radera Audiomärke

För att lägga in ett Audiomärke, tryck på Spela in i 2 sekunder, när du lyssnar på en fil. Milestone säger "Audiomärke inlagt" och vilket nummer den får. Det här kan du göra i vilken fil som helst i Audio.

För att hantera dina Audiomärken, gå till Audios Tillgängliga inställningar. Där hittar du alla dina Audiomärken och du kan förflytta dig mellan de med hjälp av pilknapparna. Varje Audiomärke är numrerat, innehåller filinformation och en kort förhandsvisning av ljudet. När du hittar det Audiomärke du söker efter, tryck på Spela upp eller Välj för att lämna Tillgängliga inställningar. Nu räcker det om du trycker på Spela upp för att starta uppspelningen av vald fil via Audiomärke. Totalt kan du lägga in 12 stycken.

För att radera ett Audiomärke, pausa uppspelningen. Håll inne Funk och tryck sedan på Spela upp, när du släpper knapparna raderas det.

Nya Audiomärken numreras nerifrån, det vill säga 1 och uppåt. Till exempel; om du har 1-7 märken och raderar nummer 2, så får nästa nya Audiomärke första lediga nummer och det är nummer 2.

4.1.2. Spela upp musik

Audio är en mp3-spelare av hög kvalitet som kan spela upp följande format:

Format	Beskrivning
MP3	Den absolut vanligaste komprimerade digitala ljudfilen.
AAC	Komprimerad digital ljudfil från Apple's iTunes.
WMA	Windows Media Audio: Komprimerad digital ljudfil som används av Windows Media Player.
WAV	Okomprimerad digital ljudfil, mycket utrymmeskrävande, upp till 10 gånger större än motsvarande mp3-fil.
MP4	Standardformat för multimedia såsom ljud och video: Spelas av Milestone om AAC strömmande ljud används. Notera dessa filer behöver längre uppstartstid.
M4A	Komprimerat digitalt ljudformat från Apple's iTunes. Till exempel musik och podcasts.
M4V	Digitalt videoformat från Apple's iTunes. Milestone spelar upp ljudfilen från videon. Notera dessa filer behöver längre uppstartstid.

För att lyssna på musik, tryck på Välj tills du hör Milestone säga "Audio". Välj en fil enligt beskrivningen i avsnittet "Navigera bland mappar i Audio". Musikfiler startar automatiskt. Om du vill pausa musiken, tryck på Spela upp. För att fortsätta lyssna, tryck på Spela upp igen. Med hjälp av pilknapparna flyttar du dig mellan filerna. För att snabbspola framåt, håll inne Högerpil och för att spola bakåt, håll inne Vänsterpil. Hastigheten ökar ju längre du håller inne knappen. Uppspelningen återupptas från den nya positionen när du släpper knappen.

Tips: Om du vill kan du aktivera slumpvis uppspelning av dina musikfiler. Det gör du i Tillgängliga inställningar genom att stega dig fram till alternativet "Slumpvis uppspelning" och sedan trycka Högerpil. Avsluta genom att vänta 10 sekunder eller tryck Välj. Notera att detta val innebär att en fil med namnet RANDOM.YES sparas i aktuell mapp. Tryck på Spela upp för att starta uppspelning i mappen som inkluderar filen RANDOM.YES. Milestone kommer att spela upp alla filer slumpvis både i aktuell mapp och eventuellt undermappar. Om du pausar uppspelningen och befinner dig i en mapp utan RANDOM.YES kommer uppspelningen att återgå till normalt läge.

4.1.3. Lyssna på textfil

Med hjälp av en talsyntens kan du läsa nedanstående textfiler:

Format	Beskrivning
TXT	Enkel text utan formatering (språkkod 1250, 1251, 1252, 1253, 1254 eller 1256), unicode filer stöds inte.
DOC	Standard Microsoft Office Word dokument. (DOCX stöds inte)

Audio innefattar även en talsyntes, vilket möjliggör läsning av textfiler i TXT- och DOC-format. Milestone 312 använder Acapelas populära röster, som ger alternativ till val av fler språk och röster.

Var medveten om att du först hör namnet på textfilen när du valt fil. Genom att trycka på Spela upp startas uppläsningen av filen. Att öppna en doc-fil kan ta några sekunder då den först ska konverteras. Ett tickande ljud bekräftar processen. Uppspelning av texter påminner om uppspelning av musikfiler. Du kan förflytta dig mellan filer med hjälp av pilknapparna och pausa med Spela upp.

För att snabbspola framåt, håll inne Högerpil och för att spola bakåt, håll inne Vänsterpil och det görs med fördefinierade intervall. Dessa intervall kan väljas genom att trycka på Spela in eller Funk under uppspelning.

Du kan välja mellan "Skärmsida" (som är ungefär 25 rader), "Stycke" eller "Mening". När du håller inne en pilknapp hör du en kort dov ton och den betyder flytt inom ett intervall. Håller du inne knappen längre hör du fler och fler toner som var och en betyder förflyttning inom valt intervall.

Spelaren innehåller flera språk och röster redan från början. Genom att öppna Tillgängliga inställningar kan du välja mellan dessa. Gå till alternativet Språk, välj sedan språk eller röst med pilknapparna. Ändringen påverkar hela spelaren så att även ledtexterna stämmer överens med valt språk.

Ännu fler språk och röster finns att välja till Milestone 312. Behöver du ytterligare röst eller språk, besök hemsidan www.bones.ch.

Observera: Läsastigheten för textfiler i Audio är oberoende av den generella uppspelningshastigheten för musik och röstanteckningar. Du kan justera läsastigheten vid uppspelning av textfil som det finns beskrivet i avsnittet "Läsastighet" eller via Tillgängliga inställningar.

4.1.4. Fickminnet

Audio innehåller även ett fickminne så att du kan göra egna röstinspelningar via den inbyggda mikrofonen. Det kan du använda för att göra inköpslistor, minnesanteckningar, intervjuer, adresser och telefonnummer med mera. För inspelningar med än högre kvalitet, anslut en extern mikrofon och dra nytta av de fördefinierade inspelningsinställningarna för att uppnå bästa möjliga resultat.

4.1.4.1. Spela in kortare röstanteckning

För att spela in en kortare röstanteckning, tryck och håll inne Spela in tills du hör ett kort klickljud. Lampan överst till vänster på ovansidan av spelaren börjar då blinka. Avsluta inspelning genom att släppa Spela in.

4.1.4.2. Spela in röstanteckning kontinuerligt

I stället för att hålla inne Spela in, kan du välja att göra en kontinuerlig inspelning. Håll inne Spela in tills du hör ett kort klick, tryck sedan på Spela upp. En signal låg-hög meddelar att inspelning pågår och du kan släppa knapparna. För att avsluta inspelningen, tryck en gång på Spela in. Spelaren bekräftar avslutad inspelning genom signalen hög-låg. Om du vill göra en kort paus i inspelningen, tryck på Spela upp. Tryck på samma knapp igen för att återuppta inspelningen.

4.1.4.3. Sparade röstanteckningar

Din Milestone 312 sparar röstanteckningar på aktuell plats i din mappstruktur, antingen i det interna minnet eller på SD-minneskortet.

Försäkra dig om att du valt rätt mapp för den röstanteckningen du vill spara. Gå in i den med Funk och signalen hög-låg bekräftar valet av mapp. Notera att inspelningen som görs med Milestone får namnet "M_0001.MP3". Du kan infoga en ny inspelning mellan två befintliga röstanteckningar. Det medför att Milestone döper om filerna i nummerordning.

Om du däremot sparar en röstanteckning i en mapp med olika filtyper sparas den i alfabetisk ordning.

Observera även att Milestone spelar upp röstanteckningar annorlunda än andra filer. Efter uppspelning av en musik- eller textfil fortsätter uppspelningen av nästa fil automatiskt. När du lyssnar på en röstanteckning så avstannar uppspelningen efter meddelandet.

Tips: I Audio har du möjlighet att skapa genvägar till fem mappar som du använder speciellt för inspelningar. Dessa mappar kan du gå direkt till oavsett var du befinner dig i Audio. Du kan läsa mer om det i avsnittet "Skapa genvägar till favoritmappar".

4.1.4.4. Spela upp en röstanteckning

För att lyssna på en röstanteckning, tryck på Spela upp efter avslutad inspelning. Om du har flera röstanteckningar, använd pilknapparna för att välja rätt inspelning.

4.1.4.5. Inspe­ling via den inbyggda mikrofonen

Som standard används den inbyggda mikrofonen under inspe­ling. Den är optimerad för röstanteckningar och filtrerar bort bakgrundsljud. Så du kan till och med göra inspe­lingar i en buss, bild eller flygplan. För bästa inspe­lingsresultat, prata normalt och håll spelaren cirka 10 cm från munnen. Den inbyggda mikrofonen sitter i det övre vänstra hörnet, nära den röda signallampan. Dessa inspe­lingar sparas i mp3-format och en kvalitet på 64 kbps.

4.1.4.6. Inspe­ling via extern mikrofon eller linjeingång

Om du ansluter en extern mikrofon eller en ljudkabel, såsom det beskrivs i avsnittet "Extern mikrofon och linjeingång", växlar Milestone automatiskt över från inspe­ling via inbyggd mikrofon till extern inspe­ling. Tillvägagångssättet är detsamma som inspe­ling med inbyggd mikrofon, men kvaliteten ökar och du får fler valmöjligheter i dina Tillgängliga inställningar. Innan du startar inspe­ling, se till att rätt inställningar är valda beroende på inspe­lingskälla. Det gör du i Tillgängliga inställningar i Audio. Första alternativet är "Inspe­lingskälla", och där väljer du "Extern mikrofon" om det är så du ska spela in. Milestone använder den inbyggda förstärkaren för korrekt spänning till mikrofoningången. Kom ihåg att du bara ska göra detta med en extern mikrofon och ingen förstärkare. Den spänning som tillförs mikrofoningången kan skada externa enheter om ingen spänning är nödvändig. Du kan välja "Linjeingång" om du i stället vill göra en inspe­ling direkt från annan ljudkälla, utan spänning till uttaget.

För ytterligare justeringar, gå ner i listan Tillgängliga inställningar. I nästa alternativ "Inspe­lingsmiljö", kan du välja något av de fördefinierade förslagen eller en av de tre profiler du själv kan konfigurera. Sådana anpassningar för "Inspe­lingskvalitet", "Kanaler", "Inspe­lingsvolym" och "Röstfilter", väljs manuellt. I de fördefinierade alternativen, till exempel för "Studio", är dessa inställningar redan gjorda.

Tips: Röstfiler dämpar bakgrundsljud och möjliggör inspe­lingar i bussar och tåg.

Tips: Externa inspe­lingar kan övervakas med hjälp av hörlurar under inspe­lingens gång.

Observera: Tänk på att en ansluten extern mikrofon eller ljudkabel gör att du kan välja bland inspe­lingsalternativ via Tillgängliga inställningar. Välj "Extern mikrofon" som Inspe­lingskälla enbart vid anslutning av extern mikrofon utan förstärkare. Valet medför spänning till uttaget och kan skada enheter som inte behöver strömförsörjas.

4.1.5. Lista över genvägar i Audio

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Uppspelning / paus	“Spela upp”	-
Gå till nästa fil eller mapp	“Högerpil”	-
Gå till föregående fil eller mapp	“Vänsterpil”	-
Gå ner i nivå, in i mapp	“Funk”	Signal “hög-låg”
Gå upp i nivå, lämna mapp	“Spela in”	Signal “låg- hög”
Snabbspolning framåt	“Högerpil” (håll intryckt)	-
Spola bakåt	“Vänsterpil” (håll intryckt)	-
Hoppa till sista filen	“Högerpil” + “Spela upp”	-
Hoppa till första filen	“Vänsterpil” + “Spela upp”	-
Kort inspelning	“Spela in” (håll intryckt)	“Klick”
Starta kontinuerlig inspelning	“Spela in” + “Spela upp”	Signal “låg- hög”
Pausa / återuppta en kontinuerlig inspelning	“Spela upp” (under kontinuerlig inspelning)	Kort pip
Stoppa kontinuerlig inspelning	“Spela in”	Signal “hög-låg”
Snabbhopp	“Välj” + “Spela upp”.	“Snabbhopp”
Radera aktuell fil	“Funk” + “Spela upp”	Raderingsljud
Radera alla filer i en riktning	“Funk” + “Spela upp” + “Högerpil” eller “Vänsterpil”	Beep for start of erasing and erasing sound for the end
Radera aktuell mapp	“Funk” + “Spela upp” 2ggr	Raderingsljud
Röstnamnge aktuell mapp	“Spela in” + “Funk” (håll intryckt)	“Mapp” vid inspelningsstart och avslut med signal “hög-låg”
Använda genväg till mapp	“Välj” + “utvald knapp”	Namn på mapp / plats
Spara ett audiomärke	“Spela in” (håll intryckt)	“Audiomärke inlagt” och numret på Audiomärket

4.2. Böcker - Daisyspelare

Egenskapen "Böcker" läser strukturerade ljudböcker, till exempel Daisyböcker. Den stora skillnaden mellan en Daisybok och vanliga ljudböcker är förmågan att navigera mellan kapitel, sidor eller andra nivåer som den har. Det ger dig möjlighet att förflytta dig inom boken på mängd olika sätt. Följande format kan läsas av "Böcker":

Bokformat	Beskrivning
DAISY 2.02. (text och ljud)	DAISY står för Digitalt Anpassat InformationsSystem. Det är ett format för digitala talböcker med omfattande navigering. Version 2.02 är den vanligast förekommande Daisyboken. Mer information om DAISY kan hittas på www.daisy.tpb.se
DAISY 3.0. (text och ljud, version 2002 & 2005)	DAISY står för Digitalt Anpassat InformationsSystem. Det är ett format för digitala talböcker med omfattande navigering. Version 3 är det nyaste formatet. Mer information om DAISY kan hittas på www.daisy.tpb.se
EPUB 2.0.1. oskyddade text böcker)	EPUB eller Electronic PUblication är en fri och öppen standard för e-böcker av International Digital Publishing Forum (IDPF). Till exempel Google EPUB böcker. Notera att endast oskyddade EPUB spelas upp av Milestone.
Audible Library. AA & AAX	Audible.com är en populär Internetleverantör av talat ljud som nöje, information och utbildningsprogram. Mer information om böcker, såväl som prenumerationsalternativ finns på www.audible.com .
NLS Library. Krypterat DAISY 3.0 ljud	NLS står för National Library Service och är en stor leverantör av talböcker i USA.
Bookshare Library. DAISY 3.0 text	Bookshare är en leverantör av tillgängliga talböcker i USA.

4.2.1. Spela upp och pausa i en bok

Se till att du är i Böcker, dvs Milestones Daisyspelare. Tryck på Spela upp för att påbörja läsning av en talbok. Ett tickande ljud signalerar att spelaren söker efter boken. Milestone 312 söker efter böcker både på SD-minneskortet och i det interna minnet. Den första bok som hittas spelas upp. För att pausa uppspelningen, tryck åter på Spela upp. För att välja mellan fler böcker, gå till Bokhyllan.

Observera: Tänk på att DAISY 3.0 och EPUB-böcker kräver initiering. Milestone gör det parallellt med att boken startar. I början av läsningen är navigeringen något begränsad. Fullständig navigeringsmöjlighet får du efter liten stund.

4.2.2. Navigera i en bok

Du har en mängd navigeringsalternativ, i stället för att läsa boken linjärt från pärm till pärm, de varierar något beroende på hur strukturen i boken är uppbyggd. Genom att trycka på Spela in eller Funk så får du de navigeringsmöjligheter som finns i just denna bok. Du förflyttar dig uppåt eller neråt i nivå i den rullande listan.

Vi antar att du vill gå till nivå "Fras". Här kan du förflytta dig fras för fras med pilknapparna. Om du trycker på Vänsterpil backar du till föregående fras. För varje gång du trycker flyttas

du ytterligare en fras. För att gå en fras framåt, tryck Högerpil. I alla nivåer används pilknapparna för navigering inom vald nivå.

Än en gång, tänk på att navigeringsalternativen varierar från bok till bok beroende på vilken struktur som producenten valt för boken. Här följer en lista över möjliga navigationsalternativ:

Navigerings- möjlighet	Beskrivning
Fras	Flytta fram en fras eller gå till föregående fras med pilknapparna. Fras är det kortaste navigeringsalternativet och kan överstämman med längden av en mening. Den exakta definitionen beror på hur boken strukturerats.
Tidshopp	Du hoppar 2 minuter i tid aningen bakåt eller framåt med hjälp av pilknapparna. Du kan anpassa tidshoppets längd, (10 sekunder - 60 minuter) i Tillgängliga inställningar.
Början / slutet av boken	Hoppa till början eller slutet av boken med hjälp av pilknapparna.
Bokmärken	Välj mellan tidigare inlagda bokmärken med hjälp av pilknapparna.
Bokhylla	Bläddra mellan tillgängliga talböcker genom att trycka på pilknapparna. Välj bok genom att trycka på Spela upp.
Automatisk avstängning	Tryck Högerpil för att aktivera automatisk avstängning. Om du trycker på Vänsterpil stängs den av. Med automatisk avstängning, pausas Milestone 312 av efter inställd tid. Om inget hänt på 10 minuter så stängs den av automatiskt. Senaste positionen sparas automatiskt.
Ställ tid för automatisk avstängning	Välj hur lång tid det ska dröja innan Milestone stängs av. Det gör du med pilknapparna.
Sidhopp	Gå till nästa eller föregående sida i boken med hjälp av pilknapparna. För att gå direkt till en sida, håll inne Välj, tryck sedan på Vänsterpil (100-tal), Spela upp (10-tal) och Högerpil (ental). Om du till exempel vill gå till sidan 223, håll inne Välj, tryck två gånger på Vänsterpil, sedan två gånger på Spela upp och sist tre gånger på Högerpil. Därefter släpp Välj för att gå till vald sida.
Först nivå (Kapitel)	Gå till nästa eller föregående rubrik eller kapitel med pilknapparna. Till exempel från kapitel ett till kapitel två.
Andra nivå	Gå till nästa eller föregående underrubrik med hjälp av pilknapparna. Till exempel från underrubrik 1.2 till underrubrik 1.3.
Tredje nivå	Gå till nästa eller föregående tredje nivåns underrubrik med hjälp av pilknapparna. Till exempel från 1.2.1 till 1.2.2.
Fjärde nivå	Gå till nästa eller föregående fjärde nivåns underrubrik med hjälp av pilknapparna. Till exempel från 1.2.1.1 till 1.2.1.2.
Fotnoter	Gå till nästa eller föregående fotnot med hjälp av pilknapparna.

Navigerings- möjlighet	Beskrivning
Marginalanteckningar	Gå till nästa eller föregående marginalanteckning med hjälp av pilknapparna. Marginalanteckningar är text i rutor eller separata kolumner.
Producentanteckningar	Gå till nästa eller föregående producentanteckning med hjälp av pilknapparna.

4.2.3. Välj bok

Om du har flera böcker sparade på ditt SD-minneskort, kan du bläddra mellan dessa i nivån "Bokhylla".

Tryck Spela in eller Funk tills du hör "Bokhylla". Välj bok med hjälp av pilknapparna. Alla titlar läses upp, vars format följer listan. Välj bok med Spela upp. Tänk på att när du väl valt bok ändras navigationsalternativet till "Frashopp".

4.2.4. Lägga in eller radera bokmärke

Tryck och håll inne Spela in i 2 sekunder för att lägga in ett bokmärke. Det bekräftas med "Bokmärke inlagt" och ett nummer för vilket bokmärke i ordningen det är. Du kan lägga in bokmärken både under uppspelningen eller i pausat läge. Bokmärken sparas direkt i boken. Fördelen med det är att dessa är samlade i boken och dess mapp, oavsett hur många böcker som samtidigt används på ett minneskort. Om du flyttar på minneskortet följer bokmärkena med. Du kan lägga in upp till 120 bokmärken per bok. För att gå till ett visst bokmärke, tryck på Spela in eller Funk tills du hör "Bokmärken". Använd pilknapparna för att välja mellan de bokmärken du lagt in.

Bokmärkena sparas i den ordning de ligger i boken, inte i den ordning de lades in. En fördel med det är att du väljer bokmärken i bokens naturliga läsordning.

För att radera ett valt bokmärke, pausa först uppspelningen. Tryck och håll inne Funk, tryck sedan på Spela upp. Spelare bekräftar med "Bokmärke raderat".

4.2.5. Lista över genvägar i Daisyspelaren (Böcker)

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Spela upp / pausa	"Spela upp"	-
Gå till nästa del	"Högerpil"	-
Gå till föregående del	"Vänsterpil", inom 3 sek från uppspelningens start	-
Sätt bokmärke	"Spela in" i minst 2 sek	"Bokmärke inlagt"
Radera bokmärke	"Funk" + "Spela upp"	"Bokmärke raderat"
Radera alla bokmärken	"Funk" + "Spela upp" + "Spela in"	"Alla bokmärken raderade"
Gå uppåt en nivå	"Spela in"	Aktuellt navigeringsalternativ
Gå nedåt en nivå	"Funk"	Aktuellt navigeringsalternativ

4.3. Alarm

Alarm är en mycket enkel funktion. Klockan är lätt att ställa in och alarmlfunktionen likaså. Eller att bara lyssna på aktuell tid och datum.

Precis som de flesta egenskaper i spelaren så är alarml uppbyggt som en lista. Med Spela in förflyttar du dig uppåt i listan och med Funk neråt. För att ändra en inställning, använd pilknapparna.

4.3.1. Att ställa in ett alarm

Se till att först välja egenskapen Alarm. När du ställer alarml kan du välja mellan följande:

Inställning	Beskrivning
Alarm på / av	Använd pilknapparna för att sätta på alarml. Notera att om du ändrar alarmltiden aktiveras alarml automatiskt. Tryck på Funk för att gå till nästa inställning. Det tidigare valet sparas automatiskt.
Alarm timme	Du väljer timme med pilknapparna. Med Funk kommer du till nästa inställning där du kan välja minuter.
Alarm minut	Välj rätt antal minuter med pilknapparna, vilka lags till det redan valda timtalet.
Repetition	Välj med pilknapparna mellan att ställa in ett alarm för ett tillfälle, dagligt återkommande, för alla vardagar (utom helgen) eller alla veckodagar utom söndag.
Väckningsljud	Välj mellan ett antal olika väckningsljud med pilknapparna.
Timer (äggklocka)	Den sista inställningen är en enkel timer. Den fungerar oberoende av andra inställningar. Välj tid med pilknapparna, upp till 60 minuter. Nedräkningen börjar omedelbart. Om du vill avbryta nedräkningen, minska antalet minuter med Vänsterpil.

Om du håller inne Funk i ca 1,5 sekunder får du en summering av dina alarmlinställningar.

4.3.2. Stänga av alarml

När du vaknat, stänger du av alarml genom att trycka på Spela upp.

4.3.3. För tid och datum

För att få veta hur mycket klockan är, tryck på Spela upp. Vill du även veta veckodag och dagens datum, tryck och håll inne Spela upp så läses det upp efter tidsangivelsen.

Observera: Alarml signalerar vid rätt tidpunkt förutsatt att klockan är rätt inställd. För att ställa klockan, gå till Meny och Grundinställningar.

4.3.4. Ställa in tid och datum

Tid och datum ändras i menyn Grundinställningar. Dit kommer du genom att trycka och hålla inne Funk i drygt 1,5 sekund, släpp knappen när spelaren börjar läsa upp information om aktuell egenskap. Tryck på Högerpil två gånger så har du nått grundinställningarna. Använd Funk för att flytta nedåt, inställning för inställning. När du nått rätt parameter, ändra inställning med pilknapparna. Inställningarna sparas automatisk när du lämnar menyn.

4.3.5. Lista över genvägar i Alarm

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Gå mellan inställningar	“Spela in” eller “Funk”	Namn på inställning
Välj alternativ inom vald inställning	“Högerpil” eller “Vänsterpil”	Namn på inställning
För tid och datum	“Spela upp” (håll intryckt)	Aktuell tid och datum
Stänga av alarmer	“Spela upp”	-

5. Extrafunktioner

Detta avsnitt beskriver de extrafunktioner som kan köpas till Milestone 312. De saknas vid köp av Milestone 312 i standardutförande. Vill du beställa eller aktivera en eller flera extrafunktioner, kontakta din återförsäljare.

5.1. Speakout

Speakout är en RFID-läsare som du kan använda för att märka upp och identifiera föremål. RFID står för “Radio Frequency Identification”. RFID-tekniken är mer känd från stöldskyddsmärkning i detaljhandel där många varor är märkta med larmbrickor som personalen tar bort när du betalar varan. Brickan kan kallas “tagg”, men vi använder etikett eftersom dessa är de vanligast använda. Plastkort, knappar eller kort finns också, lite beroende på vad som ska märkas. Det finns till och med tvättbara varianter. Fäst en etikett på det föremål du vill märka upp. Läs av den och koppla en egen röstanteckning till den. Nästa gång du läser av etiketten kommer RFID-läsaren i din Milestone att spela upp ditt meddelande.

Observera: Standardversionen av Milestone 312 kan innehålla en demo av Speakout. Den är begränsad till användning av maximalt 3 etiketter. Försöker du använda en fjärde etikett får du meddelandet “Minnet fullt”. Demoversionen kan döljas i filen “CONFIG MILESTONE.TXT” som finns i spelarens internminne. Mer information om den i avsnittet Anpassa Milestone via dator - CONFIG MILESTONE.TXT.

5.1.1. Så här gör du

Tryck på Välj tills du hör Speakout. Tryck och håll Spela upp intryckt medan du skannar föremål med etikett. Du hör ett knäppande ljud som bekräftar att sökningen pågår. Håll den vänstra långsidan av Milestone 312 över etiketten. Beroende på typen av etikett kan Speakout läsa etiketten på mellan 0,5 till 4 cm avstånd. Vi rekommenderar direkt närhet för bästa resultat. När Speakout har hittat en etikett får du meddelandet “Ny etikett hittad”. Nu kan du koppla ett meddelande till etiketten. Tryck och håll in Spela in tills du hör ett kort klickljud. Lampan överst till vänster på ovansidan av spelaren blinkar. Tala in ditt meddelande. När du släpper knappen avslutas inspelningen.

Nästa gång du skannar etiketten, läser Speakout upp ditt inlästa meddelande istället för “Ny etikett hittad”. Du kan givetvis göra om din inspelning hur många gånger som helst. Alla inspelade, kopplade meddelanden sparas i en mapp som Milestone skapar automatiskt. Den heter helt enkelt Speakout och finns på det interna minnet. I Tillgängliga inställningar har du möjlighet att byta lagringsplats till det externa minneskortet.

Observera: Notera att etiketter som sätts på varandra, fungerar inte. För märkning av metallföremål finns speciella alternativ då endast en speciell modellen kan användas.

5.1.2. Lista över genvägar i Speakout

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Skanning	“Spela upp” (håll intryckt)	Knäppande ljud
Spela in röstmeddelande	“Spela in” (håll intryckt)	“Klick”
Lyssna på meddelande	“Spela upp”	Ditt inspelade röstmeddelande
Radera meddelande	“Funk” + “Spela upp”	Raderingsljudet

5.2. Radio

Funktionen Radio är en FM-stereomottagare med vilken du kan gå till förprogrammerade stationer, direkt till vald frekvens, lyssna på radio samt spela in radioprogram.

Observera: Anslut hörlurar för att använda Radio. Dess kablar fungerar som antenn. Utan kabel i hörlursuttaget saknas mottagningsmöjlighet.

5.2.1. Lyssna på radio

Tryck på Välj tills du hör Radio. Tryck på Spela upp så hör du aktuell kanals frekvens. Om du trycker på Spela upp igen så stannar sändningen och spelare blir tyst.

För att byta radiokanal, håll nere Högerpil någon sekund, då söker spelaren nästa kanal på högre frekvens. För att byta till närmaste kanal med lägre frekvens, håll nere Vänsterpil någon sekund, så söker spelaren nästa kanal. Använd Högerpil för att söka kanal med högre frekvens. Om resultatet är otydligt, håll inne samma pilknapp en sekund så söks nästa radiostation.

För att finjustera frekvens, tryck helt kort på någon av pilknapparna (0,1 MHz per steg).

Tips: I Radios Tillgängliga inställningar kan du växla mellan mono- och stereouppspelning samt anpassa sökkänsligheten. För att lyssna på radio med högtalare, håll inne Välj och tryck sedan på Funk. För att återgå till standard, pausa med Spela upp. Därefter tryck en sekund på Spela upp så fortsätter radiosändningen via hörlurar.

5.2.1.1. Sökning av kanal via frekvens

Som alternativ till sökning med pilknapparna kan du gå direkt till en viss frekvens. Tryck och håll nere Välj och mata in frekvens med knapparna Vänsterpil, Spela upp samt Högerpil i nämnd ordning. När du släpper Välj går spelaren till vald frekvens.

Vänsterpil = 80, 90 eller 100 MHz

Spela upp = ental 1-9 MHz

Högerpil = decimaler 0,1-0,9 MHz

Text tryck och håll nere Välj, tryck 2 gånger på Vänsterpil, 9 gånger på Spela upp samt 3 gånger på Högerpil. När du släpper Välj öppnar spelaren radiokanalen med 99,3 MHz.

5.2.2. Spara och döpa en radiokanal

När du lyssnar på en radiokanal du vill spara, håll nere Spela upp tills du hör ett pip. Pipet bekräftar att kanalen är sparad. Du kan spara upp till 12 kanaler. Tryck Spela in/Funk för att byta mellan redan sparade kanaler. Du kan även namnge dina sparade kanaler. Se först till att göra paus i ditt lyssnande. Samma knappkombination används som när du röstnamnger en mapp i Audio. Dvs tryck och håll nere först Spela in och sedan Funk, håll båda knappar intryckta. Spelare säger det nuvarande numret på radiokanalen. En klick hörs och då startar inspelningen. Läs in ditt meddelande, t ex "kanal P4" (max 5

sekunder). Den avslutas när du släpper båda knapparna och det bekräftas av signalen ”hög-låg”. Nästa gång du väljer radiokanalen hörs ditt inspelade namn.

5.2.3. Spela in radioprogram

Använd samma knappkombination som vid kontinuerlig inspelning av röstanteckning. Dvs tryck och håll inne Spela in och tryck Spela upp. Du hör en signal och lampan blinkar när du spelar in. När du vill avsluta inspelningen, tryck på Spela in. Inspe­lingen sparas i mp3-format med 64 kbps. Alla program du spelar in sparas i en mapp som Milestone skapar automatiskt. Den heter helt enkelt Radio och finns på det interna minnet. För att lyssna på inspelade program, tryck Välj tills du hör Audio. Tryck sedan på Spela in och välj interna minnet. Gå med pilknapparna tills du hör mappnamnet Radio. Med Funk öppnar du mappen och där kan du lyssna på radioprogrammen.

5.2.4. Lista över genvägar i Radio

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Uppspelning / paus	“Spela upp”	-
Sök: Gå mella radiokanaler	“Högerpil” eller “Vänsterpil” i 1 sekund	-
Finjustering i 0,1 MHz/steg	“Högerpil” eller “Vänsterpil”	-
Spara frekvens	“Spela upp” i 2 sekunder	Kort pip
Gå mellan sparade kanaler	“Spela in” eller “Funk”	Nummer eller röstmeddelande
Röstnamnge aktuell sparad kanal	“Spela in” + “Funk” (håll intryckta)	Startar med nuvarande nr följt av ett klick och slutar med signalen ”hög-låg”
Gå direkt till frekvens	Håll inne “Välj” i kombination med “Vänsterpil”, “Spela upp”, “Högerpil”	Vald frekvens meddelas
Spela in radio	Starta med “Spela in” + “Spela upp” och stoppa med “Spela in” igen	Startar med en signal “låg-hög” och slutar med “hög-låg”

5.3. Agenda

Agenda är en effektiv möteskalender för att hjälpa dig organisera ditt dagliga liv. När du väljer egenskapen Agenda med Välj-knappen öppnar M312 automatiskt dagens datum och inställningsalternativet Dag. Agendan bygger på samma struktur som Böcker och Alarm, dvs som en vertikal lista där du navigerar med Spela in och Funk. För att lyssna inom respektive inställning, använd pilknapparna. Med Spela upp kan du både förgranska dina inställningar och skapa en aktivitet.

Ett exempel på hur du kan lägga in en aktivitet såsom en födelsedag kommer i slutet på detta kapitel.

5.3.1. Information om aktuell dag och tid

Innan du skapar en ny aktivitet, kan du behöva du information om aktuell dag och klockslag. Tryck på ”Funk” i ca 1,5 sekund så läses Informationslistan upp. Du får veta veckodag, datum, tid och vecka. Avsluta genom att trycka på ”Välj”.

5.3.2. Inställningar för att konfigurera och organisera dina aktiviteter

Följande inställningar och dess parametrar hjälper dig att organisera dina aktiviteter. Efter de åtta olika valmöjligheterna kommer två varianter av hur du kan lista dina aktiviteter. Med det sista alternativet kan du stänga av påminnelse. Använd "Spela in" och "Funk" för att välja mellan inställningarna.

Val	Beskrivning
Dag	Välj dag med pilknapparna för din aktivitet. Helt datum meddelas. För att färdigställa val av datum, gå vidare till inställning av "Månad" och "År".
Månad	Välj månad med pilknapparna för din aktivitet.
År	Välj år med pilknapparna för din aktivitet.
Timme	Välj timme med pilknapparna för din aktivitet. Med nästa val ställer du in minuter för att färdigställa aktiviteten.
Minut	Välj minut med pilknapparna, för din aktivitet.
Aktivitet	<p>Välj typ av aktivitet med pilknapparna:</p> <p>Pipljud - En ton ljuder vid förinställd tidpunkt. Påminnelsen ljuder utan paus i 2 minuter.</p> <p>Spela upp röstanteckning - Spelar upp din röstanteckning vid förinställd tidpunkt och upprepas i två minuter. För denna aktivitet, skapa en röstanteckning. Håll inne Spela in, efter klicket tala in ditt meddelande. Text "Tid hos tandläkaren, kom ihåg att borsta tänderna noga". Släpp knappen när du är klar. Om du inte är nöjd med din röstanteckning, gör bara en ny. Det tidigare meddelande spelas över automatiskt.</p> <p>Röstanteckning utan uppspelning - Görs på samma sätt som "Spela upp röstanteckning" men att inget meddelande spelas upp vid den förinställda tidpunkten. Den här aktiviteten hörs bara när du listar dina aktiviteter, antingen efter datum eller repetition.</p> <p>Audiouppspelning - Spelar upp filer från en specifik mapp en gång vid förinställd tidpunkt. Agenda väljer en fil från mappen "Playback" som är en undermapp till Agenda i det interna minnet. Om det finns fler än en fil, spelas de upp i alfabetisk ordning.</p> <p>Radiouppspelning - Spelar upp aktuell radiofrekvens eller kanal vid förinställd tidpunkt. Agenda använder den frekvens eller kanal som är vald i egenskapen "Radio".</p> <p>Radioinspelning - Startar en inspelning från aktuell radiofrekvens eller kanal vid förinställd tidpunkt. M312 spelar in från den frekvens eller kanal som är vald i radio. Inspelelingen sparas som en mp3-fil i mappen "Radio" i det interna minnet.</p> <p>Mikrofoninspelning - Startar en inspelning via inbyggd eller extern mikrofon. Inspelelingen sparas som en mp3-fil i mappen "Records" som är en undermapp till Agenda i det interna minnet.</p>
Repetition	Välj mellan "Unik", "Dagligen", "Veckovis", "Månatlig" och "Årlig". Om du väljer "Unik" förekommer aktiviteten endast en gång. Om du väljer "Årligen" förekommer aktiviteten en gång per år, som en födelsedag till exempel.

Val	Beskrivning
Varaktighet	Välj tidsintervall för din aktivitet med pilknapparna. För aktiviteter som "Pipljud", "Spela upp röstanteckning" och "Röstanteckning utan uppspelning" kan du lägga till information om varaktighet i "Lista efter datum" och "Lista efter repetition". Så om ett möte håller på i 50 minuter kan du lägga till den informationen. Aktiviteter med utförande egenskaper som "Audiouppspelning", "Radiouppspelning", "Radioinspelning" och "Mikrofoninspelning" kan du begränsa varaktigheten på. Till exempel för en Radioinspelning på 45 minuter kan du välja en varaktighet på 45 minuter.
Lista efter datum	"Lista efter datum" ger dig en total överblick över alla aktiviteter i kronologisk ordning. Startpunkten bestämmer du genom att ställa in "Dag", "Månad", "År", "Timme" och "Minut". När du går till "Lista efter datum" hör du först dessa inställningar. Till exempel "21 juni 2010, klockan är halv 11". Det är din startposition. Gå till nästa aktivitet med "Högerpil". För att gå bakåt, använd "Vänsterpil".
Lista efter repetition	Notera att din inställning av repetition påverkar vilken lista du får. Om du till exempel har "Årlig" aktivitet vald får du "Lista årsaktiviteter". Byter du till "Unik" repetition får du "Lista engångsaktiviteter". Med pilknapparna listas de valda aktiviteterna.
Påminnelse	Välj "Av" om du vill vara säker på att aktiviteter med påminnelse, inspelning eller uppspelning inte stör. Det är viktigt om du till exempel sitter i ett möte eller är på bio och inte vill störa andra. Med "På" tillåter du spelaren att påminna, spela in och spela upp även när du lyssnar på en bok eller lyssnar på radio ect.

Observera: Se till att klocka och datum är rätt inställda i din Milestone 312. De uppgifterna ställer du in via Meny's "Grundinställningar".

Notera att när en förinställd aktivitet startar, kan Milestone 312 ändra egenskap. Till exempel om aktiviteten "Radioinspelning" startar, byter Milestone från "Agenda" till "Radio". Naturligtvis förutsätter det att din spelare har egenskapen Radio aktiverad och kom ihåg att du måste ha hörlurar eller högtalare anslutna för dessa aktiviteter.

Om du har aktiviteter som överlappar varandra får du påminnelse för var och en av dessa. Det är annorlunda med aktiviteter som upp- och inspelning. Eftersom spelaren inte kan prioritera, måste du manuellt bestämma vilken aktivitet som ska utföras efter påminnelsen. Notera också att kalenderfunktionen är inaktiv när Milestone 312 är kopplad till dator.

5.3.3. Förhandsvisa och skapa en aktivitet

När du har valt inställningar för din aktivitet, tryck kort på knappen Spela upp så kan du förhandsvisa den. För att spara aktiviteten, håll inne Spela upp i någon sekund. Det spelar ingen roll var någonstans i Agenda du är, Milestone bekräftar med "Aktivitet inlagd".

5.3.4. Radera en aktivitet

Välj "Lista efter datum" eller "Lista efter repetition" och välj den aktivitet du vill radera. Du kan radera under eller efter uppspelning av aktivitet. Håll inne Funk och tryck på Spela upp. Du kan göra på samma sätt när en aktivitet är skapad oavsett i vilken inställning du står. Raderingen bekräftas med ett ljud liknande "att knyckla ihop ett papper". För att

radera alla aktiviteter i Agenda, anslut Milestone 312 till dator. Radera hela mappen "Events" som är en undermapp i Agenda i det interna minnet.

Tips: Notera att du i Agendans "Tillgängliga inställningar" har en funktion som raderar alla engångsaktiviteter äldre än en månad genom att tryck på "Högerpil".

5.3.5. Stoppa påminnelse

När en aktivitet startar kan du stänga av påminnelsen eller uppspelningen genom att trycka på Spela upp. En förinställd inspelning stänger du av genom att trycka på Spela in.

5.3.6. Exempel på att skapa aktiviteter

Så här gör du för att lägga in en väns födelsedag som äger rum den 5 maj. Börja med att välja "Dag" och använd pilknapparna för att nå den femte. När du ha rätt dag, tryck Funk för att välja "Månad". Använd pilknapparna igen för att välja rätt månad, i det här fallet maj. Gå vidare med Funk. I vanliga fall går du vidare till "År" men när det gäller födelsedagar behövs inte det eftersom den inträffar årligen. Varken "Timme" eller "Minut" behövs i det här fallet så gå vidare med Funk till val av aktivitet. Gå med pilknapparna och välj aktivitet "Spela upp röstanteckning". Håll inne Spela in och läs in ditt meddelande efter det klickande ljudet. Du kan till exempel säga "Min bästa kompis Jim fyller år idag". Släpp knappen när du är klar. Tryck Funk för nästa inställning "Repetition". Eftersom aktiviteten är en födelsedag vill vi välja "Årlig" vilket gör att påminnelsen återkommer varje år. Inga fler inställningar är nödvändiga. Kontrollera inställningarna genom ett kort tryck på Spela upp. En förhandsvisning meddelas. Om allt är korrekt, spara aktiviteten genom att hålla inne Spela upp i någon sekund. Milestone meddelar "Aktivitet inlagd". Nästa gång den femte maj inträffar, blir du påmind av din röstanteckning om Jims födelsedag. Stoppa påminnelsen genom ett tryck på Spela upp.

5.3.7. Lista över genvägar i Agenda

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Gå mellan inställningar	"Spela in" eller "Funk"	Namn på inställning
Välj mellan inställningens alternativ	"Högerpil" eller "Vänsterpil"	Namn på inställning
Inspelning av aktiviteterna "Spela upp röstanteckning" och "Röstanteckning utan uppspelning"	"Spela in" (håll intryckt)	"Klick"
Förhandsvisa aktivitet	"Spela upp"	Information om alla inställningar
Skapa en aktivitet	"Spela upp" i 2 sekunder	"Aktivitet inlagd"
Radera en aktivitet	"Funk" och "Spela upp"	Raderingsljud
Stoppa påminnelse	"Spela upp"	-

6. Mer information

6.1. Tekniska data

- Interna minnet: 1 GB – 0,74 GB tillgängligt för användaren.
- Externa minneskortet: Beror på SD-kortet, max 32 GB.
- Röstinspelningskapacitet (interna minnet): 26 timmar.
- Röstinspelningskapacitet (externa minneskortet): 46 dagar med 32 GB.
- Bit rate vid inspelning via inbyggda mikrofonen: 64 kbps.
- Bit rate vid inspelning via extern mikrofon: standard 256 kbps.
- Samplingfrekvens vid inspelning: 44.1 kHz.
- Sample resolution under inspelning: 16 bit.
- Bit rate för uppspelning: 8 kbps till 320 kbps, eller VBR (Virtual Bit Rate).
- USB 2.0 Hi-Speed-port.
- Minneskort MMC, SD och SDHC, max storlek 32 GB.
- Hörlursuttag: standard 3,5 mm.
- Ingång för extern mikrofon: 3,5 mm.
- Skal av stöttålig plast.
- Mått: 85 x 54 x 14 mm.
- Vikt: 53 gram.
- Inbyggt laddningsbart lithium-polymer batteri.
- Maximal speltid: Drygt 15 timmar (starkt beroende av olika användarinställningar).
- Maximal laddningstid: 3 timmar.
- Speakout, RFID-läsare: 13,56 MHz läsfrekvens, standard ISO15693.

6.2. Goda råd

6.2.1. SD-minneskort

6.2.1.1. Rekommenderade fabrikat

Vi rekommenderar kort från SanDisk, Kingston, Transcend and Toshiba för bästa resultat.

6.2.1.2. Skydda innehållet på ett SD-minneskort

Om du har viktiga filer på ett SD-minneskort, kan du använda det spärrlås för skriv- och raderingsskydd som kortet har. Låset sitter på långsidan mitt emot det avskurna hörnet på kortet. Om reglaget är tryckt mot den hela kortänden är kortet låst. Om du försöker att spela in eller radera en file säger Milestone "Skrivskyddat". Radering eller ändring av innehållet är inte längre möjligt.

6.2.2. Anpassa Milestone via dator – CONFIG MILESTONE.TXT

I rotkatalogen i spelarens interna minne finns filen "CONFIG MILESTONE.TXT". Med den kan du aktivera eller stänga av olika egenskaper och funktioner samt redigera avancerade inställningar. Om du till exempel ersätter "yes" med "no" efter raden "enable_device speakout", har du avaktiverat egenskapen Speakout.

Om du raderar filen "CONFIG MILESTONE.TXT", återgår Milestone till standard och alla dina personliga inställningar går förlorade.

6.2.3. Skydda din Milestone

Tänk på att använda den medföljande väskan för att undvika repor och kontakt med vatten samt att skydda spelaren från eventuell överbelastning. Garantin upphävs vid oaktsam användning, mekanisk överbelastning eller öppning av enheten.

6.2.4. Skapa en säkerhetskopia

Med en säkerhetskopia sparar du innehållet i din Milestone i en dator. Det gör att du har kvar innehållet ifall din spelare blir stolen, du förlägger den eller om den helt enkelt får ett tekniskt fel. För att spara en säkerhetskopia, anslut Milestone 312 till dator (som beskrivs i avsnittet Överföring via dator). Markera och kopiera alla mappar från M312 och klistra in i datorn. För säkerhets skull, ta för vana att göra detta med jämna mellanrum.

6.2.5. Ingenting fungerar längre

Ta det lugnt, det kan finnas enkla sätt att lösa ditt problem. Prova att göra följande:

Steg 1:

Är spelaren laddad? Anslut din Milestone 312 med laddare till ett vägguttag och kolla att den har tillräckligt med ström. Ladda batteriet i minst en halvtimme. Tryck på Spela upp i minst en sekund. Om Milestone fortfarande är tyst, gå till steg 2.

Steg 2:

Är knapplåset på? Tryck och håll inne Funk, tryck sedan kort på Spela in. Invänta svaret.

- Du hör meddelande "Knapplås av": Knapplåset var på och är numera avstängt.
- Du hör meddelande "Knapplås på": Knapplåset var avstängt och sattes nyss på. Tryck samma knappkombination tills du hör "Knapplås av"
- Om du ändå inte hör något, gå till steg 3.

Steg 3:

Om spelaren fortfarande är tyst, kan det vara ett tekniskt fel. Tryck och håll inne samtliga fyra knappar utom Spela upp. Släpp knapparna efter några sekunder, det återställer enheten. Om problemen fortsätter, uppdatera med senaste mjukvara som efterföljande avsnitt beskriver eller kontakta din återförsäljare.

6.3. Service och support

6.3.1. Allmän information

Vänd dig i första hand till din återförsäljare för service och support. Om det är något kopierat problem med din spelare, kommer kontakt att tas med Bones för reparation och vidare hantering. Du kan alltid besöka www.bones.ch för ytterligare information.

6.3.2. Programuppdateringar

Spelaren har en mjukvara som styr de olika funktionerna. Mjukvaran är under ständig utveckling för att göra din spelare successivt bättre och än mer effektiv. Den är versionshanterad och kan enkelt uppdateras via vår hemsida. Gå in på www.iris.se/Milestone och följ instruktionerna. Ta för vana att titta med jämna mellanrum för att försäkra dig om att du har den senaste versionen. Uppdateringar är kostnadsfria.